



Copa NPortátil! Super Smash Bros. for Wii U REGULAMENTO

Jogo: Super Smash Bros. for Wii U

Plataforma: Nintendo Wii U

Atualizado: 24/07/2017

1. INSCRIÇÃO

1.1 Inscrições será realizado no dia do torneio e finaliza as inscrições 20 (vinte) minutos do torneio.

1.2 Poderão participar da Copa! Super Smash Bros – NPortátil somente os inscritos

1.3 Os participantes deve ter levar o seu próprio Controle. Não podendo haver qualquer tipo de questionamento relacionado ao Controle fornecido pela organização.

1.4 O jogo será do Super Smash Bros Wii U, para Nintendo Wii U.

1.5 As inscrições são abertas a todos com exceção a Staffs e Coordenadores da equipe NPortátil.

1.6 Para realizar o torneio deverá ter 8 (oito) inscritos, se não alcançar este número será devolvido a taxa da inscrição do campeonato.

2. REGRAS GERAIS

2.1 As partidas serão jogadas com 2 stocks, 6 minutos de tempo limite, itens desligados e em NONE.

2.2 Caso o tempo termine o jogador com mais vida, ou menos porcentagem (em caso de empate de stocks), vence.

2.3 Todas partidas serão jogadas em melhor de 3, com as finais em melhor de 5.

2.4 O PAUSE será desligado durante as partidas.

2.5 O formato do torneio será bracket single-elimination até o top8, e então será montado double-elimination a partir desse ponto.

2.6 As brackets serão montadas randomicamente, com seeding.

2.7 Caso a pessoa participante não esteja presente no momento de sua partida, após a segunda chamada, será desclassificada sumariamente, sem direito de devolução do valor da inscrição.

3. ESTÁGIOS

O estágio de cada partida pode ser decidido por um acordo entre ambos os players ou seguir o sistema oficial:

3.1 Para a primeira partida:

3.1.1 Os jogadores tiram pedra-papel-tesoura

3.1.2 O vencedor escolhe um desses cinco cenários para banir (não jogar): Final Destination, Battlefield, Smashville, Town and City e Lylat Cruise.

3.1.3 O outro jogador bane dois dos 4 estágios que sobraram.

3.1.4 O jogador que venceu o jokenpo então decide entre um dos estágios que sobraram para realizar a partida.

3.2 Para as demais partidas do set:

3.2.1 Os stages permitidos são: Final Destination, Battlefield, Smashville, Town and City, Lylat Cruise, DreamLand 64, Omega Suzaku Castle, Omega Willy Castle, e Omega Guar Plains.

3.2.2 O jogador que venceu a partida anterior escolhe entre um dos estágios abaixo para não jogar: Final Destination, Battlefield, Smashville, Town and City e Lylat Cruise. Caso o jogador escolha Final Destination também bane todas as Omegas. Caso bane Battlefield também bane DreamLand 64.

3.2.3 O jogador que perdeu a última match escolhe entre as fases que sobraram onde será realizada a partida.

3.2.4 O jogador que venceu a última match escolhe o personagem, e então o outro jogador escolhe seu personagem e a partida é feita.

**single-elimination: Torneio feito em uma única chave, quando um jogador perde ele é eliminado.*

**double-elimination: Torneio feito com 2 chaves, Winners Bracket e Losers Bracket. Quando o jogador perde ele é jogado para a Losers Bracket onde segue no torneio. Para ser eliminado é necessário perder duas vezes (uma em cada chave). Na final o jogador que veio pela Losers precisa vencer dois sets para ganhar o torneio.*

**seeding: Sistema onde jogadores com o melhor histórico se posicionam nas extremidades das chaves, para se encontrar posteriormente. Caso o número de jogadores seja diferente de uma potência de 2 (2,4,8,16,32...) esses jogadores iniciam no segundo round.*

4. REGRAS DE CONDUTA

4.1 CONTROLE: Todos os jogadores deverão levar seus próprios controles (será permitido o uso de qualquer controle, ou adaptador para controles desde que compatível com o console).

4.2 INTERRUPÇÕES: Em caso de corte de energia elétrica durante a partida, ou caso ocorra algum problema com a aparelhagem do campeonato, a partida será reiniciada novamente independente do placar que será restado.

4.3 RESPEITO: Não serão tolerados comportamentos antiesportivos, gozações, comemorações exageradas ou qualquer tipo de provocação. Nos casos citados, e quando o fiscal de jogo perceber qualquer tipo de comportamento indevido, o jogador poderá ser advertido.

4.4 CONSIDERAÇÕES FINAIS: Cada participante terá que chegar ao local do campeonato com 20 (vinte) minutos de antecedência, portando seu próprio controle.

RECOMENDAÇÕES:

- Manter distância dos outros jogadores, por favor.
- Não comparar o campeonato com FREE PLAY.
- Não sair do local sem avisar, durante o campeonato.
- Leve seu próprio controle.

	<p>NPortátil</p> <p>nportatil.com facebook.com/NPortatil twitter.com/NPortatil instagram.com/nportatil</p>
-------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------